

# 2024-2025Ko XXXII. GARRALDAKO FUTBITO TXAPELKETA XXXII CAMPEONATO DE FUTBITO DE GARRALDA 2024-2025

## **PARTICIPANTES PARTEHARTZAILEAK**

**AEZKOAKO GAZTEAK**  
**BAYERN DE ARTZE**  
**AURITZ**  
**BANAKETAK EGARRI**  
**CASA MAITETXU**  
**EDERRENA**  
**ERROKO ETXEA**  
**ETSAI GORRIAK**  
**HOSTAL ETXEBERRI**  
**LARRAINTOKI**  
**LDT**  
**LUZAIDE**  
**POTXOLAS**  
**SUTONDO**  
**XORINAGA**  
**ZOKOETA**

## **COLABORADORES LAGUNTZAILEAK**

**AYUNTAMIENTO DE GARRALDA**  
**BANAKETAK EGARRI**  
**GARRIZ MOTOR (AGOITZ)**  
**HOTEL LOIZU (AURITZ)**  
**CARREFOUR ARIBE**  
**EKIARGI DENDA ETA ZERBITZUAK**  
**ESTACIÓN DE SERVICIO AÉZKOA**  
**IRUÑONDO**  
**LABAKIETA**  
**ORREAGA IRIGARAI SEGUROS**  
**IBARRAETXEA**



# 2024-2025Ko XXXII. GARRALDAKO FUTBITO TXAPELKETA XXXII CAMPEONATO DE FUTBITO DE GARRALDA 2024-2025

## **PARTICIPANTES PARTEHARTZAILEAK**

**AEZKOAKO GAZTEAK**

**BAYERN de ARTZE**

**AURITZ**

**BANAKETAK EGARRI**

**CASA MAITETXU**

**EDERRENA**

**ETSAI GORRIAK**

**HOSTAL ETXEBERRI**

**LDT**

**LUZAIDE**

**POTXOLAS**

**SUTONDO**

**XORINAGA**

## **COLABORADORES LAGUNTZAILEAK**

**AYUNTAMIENTO DE GARRALDA**

**BANAKETAK EGARRI**

**GARRIZ MOTOR (AGOITZ)**

**HOTEL LOIZU (AURITZ)**

**CARREFOUR ARIBE**

**EKIARGI DENDA ETA ZERBITZUAK**

**ESTACIÓN DE SERVICIO AÉZKOA**

**IRUÑONDO**

**LABAKIETA**

**ORREAGA IRIGARAI SEGUROS**

**IBARRAETXEA**



## XXXII CAMPEONATO FUTBITO DE GARRALDA 2024 - 2025

La duración de los partidos será de 2 tiempos de **25 minutos** cada uno, con un descanso de 4 minutos, salvo en **semifinales** y **finales** que serán de **30 minutos** cada tiempo.

Se ruega **máxima puntualidad** a los equipos a la hora de comienzo de los partidos:

**El comienzo** de los partidos será **a las horas en punto** con un margen de **5 minutos de retraso**. Al equipo que incumpla esto se le sancionará con **1 punto menos**. Para que **no haya sanción** cada equipo deberá presentar **un mínimo de 4 jugadores** no pertenecientes a ningún equipo que esté jugando en el campeonato.

Si el retraso de un equipo es **superior a 15 minutos** de la hora de comienzo del partido (hora en punto), éste se dará por **ganado al equipo contrario** y se le sancionará con **1 punto menos**. A no ser que haya circunstancias justificadas.

En el caso que un equipo se presente con cuatro jugadores será la organización quien decida:

- 1) Si puede jugar o no alguien que no sea del propio equipo y
- 2) Y quién será ese jugador, siendo la organización la máxima responsable de tal decisión.

Por ello, se recomienda a todos los equipos que se presenten 15 minutos antes y se cambien enseguida para estar preparados para calentar durante 6 ó 7 minutos.

Los miembros de un mismo equipo deberán llevar la camiseta del mismo color.

### **IMPORTANTE Y NOVEDOSO:**

Un jugador **podrá jugar la fase final**: cuartos, semis y final, siempre y cuando **en la liguilla regular** haya **jugado un mínimo de 2 partidos**.

### **PROCEDIMIENTO CAMPEONATO.**

1º.- Se clasificarán los 8 primeros, jugando los cuartos de final a modo de eliminatoria directa de la siguiente manera: 1º-8º, 2º-7º, 3º-6 y 4º-5º.

2º.- Las semifinales serán: Ganador 1º-8º contra Ganador 4º-5º y Ganador 2º-7º contra Ganador 3º-6º.

3º.- Los vencedores de las semifinales jugarán la final y no habrá partido para 3º y 4º puesto.

### **IMPORTANTE**

**La victoria** se premiará con **3 puntos**.

En caso de empate entre dos o más equipos en la clasificación, se procederá de la siguiente manera:

1º.- Se tendrá en cuenta **el nº de puntos** obtenidos en los enfrentamientos disputados entre ellos.

2º.-Si continua el empate, se hará un recuento de la **diferencia de goles** (goles a favor menos goles en contra) en los partidos en los que estén involucrados dichos equipos.

3º.-Si persiste el empate se contabilizará **los goles a favor** en esos enfrentamientos y

4º.- En caso de continuar el empate, se celebrará un nuevo partido entre los dos equipos.

### **ARBITRAJE**

Los partidos serán arbitrados por miembros de la organización y por voluntarios que puedan presentar los equipos. Dado el **carácter amistoso** del torneo se ruega **máxima deportividad** a todos los equipos.

## NORMAS

### El portero:

Podrá recibir con el pie **sólo 1 cesión**, sin que haya tocado el balón un jugador contrario. Si el portero saca de banda en su propio campo se considerará que la cesión ha sido realizada y no se le podrá volver a ceder.

El portero no podrá tocar en su campo más que una vez. Una vez atravesado el medio campo podrá jugar como un jugador más.

Para sacar de puerta con la mano, tiene **4 segundos**.

Al sacar de puerta, el portero sacará con la mano siempre que no sea continuación de jugada en cuyo caso se jugará con el pie.

Una vez saque el portero de puerta con la mano, el jugador tiene que tocar el balón fuera del área.

- **En estos cinco casos** la falta será **libre indirecto** aunque se haya llegado al cómputo de las cinco faltas y **en ningún caso contabilizarán para el cómputo de las cinco faltas**.

Al sacar de puerta con la mano el balón no podrá pasar la mitad del campo a no ser que un jugador toque el balón sin que éste bote o toque el suelo. En caso de hacerlo, el balón lo sacará de portería el equipo contrario. No se considera esto una falta.

Si el balón pega en la portería y bota se considerará que ha tocado suelo por lo que **la jugada quedará invalidada**. En caso que remate algún jugador tras pegar en la puerta, sin que toque suelo, **la jugada será válida**.

### Jugadas:

- Se considerará libre indirecto al borde del área, **todo cambio mal realizado**, y se sancionará con amarilla pero no contabilizará para el cómputo de las cinco faltas.
- Las cinco primeras faltas de cada parte serán indirectas, teniendo que tocar el balón un jugador del mismo equipo antes de tirar por tanto **hay que pasar**. Cualquier falta sacada **directamente** que toque en un propio jugador o jugador contrario y entre a gol **no se considerará** como tal de ninguna manera.
- A partir de la 6ª se lanzará doble-penalti desde el punto marcado para el doble penalti, o desde el punto en el que se haya cometido la infracción si ésta ocurriese por delante del punto de doble penalty si el equipo así lo quisiera. El portero podrá colocarse, **dentro del área**, donde quiera.
- En semifinales y finales las faltas serán doble-penalti a partir de la 7ª falta, pues los tiempos son de 30 minutos en vez de 25 minutos.
- El saque de banda se hará desde el suelo con el pie y sin poder tirar a puerta directamente. Al igual que en las faltas indirectas **hay que pasar** a un jugador de su mismo equipo, si no sacará el equipo contrario.
- Además, en el saque de banda, el equipo contrario deberá guardar la distancia (**2 metros**) si no se le sancionará con tarjeta amarilla y saque de banda para el otro equipo.
- El córner se hará con la mano por encima de la cabeza y se podrá meter gol siempre que el balón toque en algún jugador sea del propio equipo o no.
- El saque del centro del campo podrá ser hacia adelante o hacia atrás pero nunca se podrá tirar directamente a puerta sin que un jugador del propio equipo lo haya tocado previamente.
- Si el balón es enviado al techo de la pista, sacará el portero del equipo contrario desde su portería.
- La **tarjeta roja** bien por **2 dos amarillas**, o si es **directa** pasarán **cinco minutos** hasta que pueda entrar otro jugador a no ser que, antes haya metido gol el equipo contrario en cuyo caso entrará otro nuevo jugador y en ningún caso podrá entrar el jugador expulsado.

- La **tarjeta roja directa** se aplicará cuando va a gol y para evitarlo se utiliza la mano o cuando hay ocasión manifiesta de gol y la entrada por detrás es fuerte. Sin embargo, si es un agarrón, empujón o dependiendo de la entrada aunque sea ocasión manifiesta de gol, aun siendo el último jugador; será amarilla.

### **MARCADOR-TIEMPO:**

En la fase de **cuartos de final** (directos), **semifinales y final** en el **último minuto** de la 2ª parte se detendrá el crono cada vez que el balón no esté en juego.

Una jugada seguirá siendo válida tras sonar la bocina de fin de 1ª parte o de fin de partido siempre que:

- 1) El lanzamiento sea realizado antes de que suene la bocina aunque el balón entre a gol después de sonar la bocina.
- 2) Sea una falta que suponga doble –penalti (sea directa) y la falta haya sido anterior a sonar el claxon.
- 3) Igualmente si es penalti y ha sido efectuado dentro del tiempo reglamentario. El penalti podrá ser lanzado después de sonar la bocina.

### **CALENDARIO y APLAZAMIENTOS**

En Navidades: **28/12/24 y 04/01/25** no habrá jornadas de futbito. En Carnavales **01/03/2025**, sin embargo, en contra de lo que viene siendo habitual **sí habrá jornada**. Además, **en caso** que hubiera nevadas y no se pudiera jugar, la Organización buscará las fechas de los partidos para poder jugar porque no contamos con fechas libres para ello.

Se pide seguir el calendario con la máxima seriedad y **no hay posibilidad de aplazamiento ni de cambio alguno, dado el nº de equipos elevado y la falta de fechas**. Sin embargo, al haber tramos de la temporada en que cada jornada se divide en 2 jornadas cada equipo, antes de realizar el calendario, va a tener la posibilidad de poder elegir fechas siempre y cuando sea posible y la Organización así lo vea.

Para el **23/11/24**, cada equipo deberá pagar **200 €.:150€** en concepto de inscripción y **50 € serán de fianza**.

Si 1 equipo: **no paga inscripción + fianza** para ese 09/11/24, **no se presenta a 1 partido, o aplaza 1 partido (que no se puede)**, tanto de la liguilla como de la fase final **perderá automáticamente esos 50€ de fianza**. Además, en los 2 últimos casos se le dará el **partido por perdido 3-0** y se le restarán **3 puntos en caso de liguilla**.

En caso de que 1 equipo no se presente a **2 partidos en la fecha y hora establecidas**, el equipo será **eliminado del torneo**.

**En caso de que la ausencia sea en las fases finales (cuartos, semis y final) perderá igualmente esos 50€.**

Si los equipos **cumplen** con el calendario establecido se les **devolverá** al final del torneo **los 50€ de fianza**.

**En cuartos, semis y final en caso de empate** se jugará una prórroga con 2 partes de 5 minutos y el nº de faltas se acumularán para la 2ª parte. A partir de la 6ª falta será doble penalti.

Si persiste el empate se lanzará una tanda de 5 penalties por equipo.

### **LIMPIEZA**

Se ruega encarecidamente que la limpieza sea exhaustiva, ya que durante la semana las instalaciones son usadas por escolares.

De la perfecta realización de esta limpieza y de nuestro comportamiento con las instalaciones depende en gran parte la continuidad del campeonato.

### **INSCRIPCIÓN**

La organización se reserva el derecho de expulsar del campeonato a todo equipo que no cumpla lo anteriormente señalado y **no se responsabiliza** de cualquier lesión que pueda producirse durante el campeonato.